

Quiz Boccia Manche 2 (Niveau 2)

RÈGLEMENT SPORTIF – Commission fédérale de la Boccia

Objectif : comprendre le déroulement et les situations de jeu simples



Handi
Sport

Boccia

Questions 1 à 3 : Début de manche

Question 1

Comment est déterminé la couleur des balles?

Question 2

L' "échauffement" est -il effectué avant chaque début de match?

Question 3

VRAI ou FAUX:

Les joueurs doivent conserver leur jack dans leur aire de lancement pendant le match ?



Questions 4 à 6 : Gestion du temps

Question 4

Quand le chronomètre démarre pour un joueur ?

Question 5

VRAI ou FAUX: Une manche a un temps de jeu max ?

Question 6

Combien de temps entre 2 manches il y a-t-il ?



Questions 7 à 9 : Conditions d'arbitrage et assistance

Question 7

Combien d'arbitres sont présents sur le terrain ?

Question 8

L'assistant sportif peut-il parler pendant la manche ?

Question 9

L'arbitre peut-il aider le joueur à aller sur le terrain ?

Boccia - Individual Pools & Quarterfinal | Day 3 | Paris 2024 Paralympics



Questions 10 à 12 : Mesures et Comptage des points

Question 10

Les balles de couleur sont très éloignées du jack: que fait l'arbitre?

Question 11

VRAI ou FAUX:

En fin de manche, les joueurs peuvent venir voir le jeu, avant de finaliser celle-ci.

Question 12

VRAI ou FAUX:

Les égalités de points n'existent pas.



Questions 13 à 15 : Lancer

Question 13

VRAI ou FAUX: le joueur doit préparer son lancer sur ton temps de jeu?

Question 14

VRAI ou FAUX: Le joueur "rampe" doit effectuer "un balayage" avant de lancer son jack?

Question 15

Le joueur était en train de prendre sa balle, et elle lui échappe: est ce que l'arbitre peut lui redonner?





Réponses

Niveau 2

Découvrez maintenant les réponses à toutes les questions du quiz

Réponses 1 à 5

1

La couleur des balles est effectuée en chambre d'appel où le tirage au sort sera effectué. L'arbitre lancera une pièce de monnaie dans les airs et le « CÔTÉ » gagnant choisira de jouer rouge ou bleu.

2

Oui, il dure 2min maximum: les joueurs peuvent lancer leurs 6 balles et leur jack

3

FAUX,
Le jack des joueurs sont placés au niveau de la table de marque. C'est l'arbitre qui le donne en début de manche

4

Lorsque l'arbitre principal indique la couleur au chronométreur. (Aussi, en début de manche, lorsque l'arbitre dit "Jack".

5

VRAI: par exemple: en bc3, le temps est de 6min par joueur et par manche (10.2)

Réponses 6 à 10

Réponse 6

Il y a 1 minute de "temps mort" entre chaque manche

Réponse 7

Au niveau national: 1 arbitre de terrain, assisté d'un chronométreur/juge de ligne

Réponse 8

Non, sauf entre les manches sur le temps de la minute

Réponse 9

Oui, l'arbitre principal ou le second, peut, à la demande, aider le joueur à se déplacer dans l'aire de jeu

Réponse 10

Quelque soit la situation de jeu, l'arbitre devra mesurer, à l'aide d'un mètre pour identifier qui a le point

Réponses 11 à 15

Réponse 11

VRAI: De plus, Si l'arbitre doit mesurer pour déterminer le pointage, il invitera les joueurs à se rendre sur l'aire de jeu (10.15.1 et 10.16.6)

Réponse 12

FAUX: les équidistances sont évidemment possibles. Un règle s'applique pour identifier la couleur à jouer. (10.13)

Réponse 13

VRAI.
Les temps neutres permettent aussi de préparer éventuellement son lancer.

Réponse 14

VRAI(10.4.2)

Réponse 15

Oui, car le joueur n'avait pas entièrement saisi la balle (10.14)

Félicitations !

Vous avez terminé le quiz de niveau 2/4 sur les règles de la boccia.
Continuez à perfectionner vos connaissances avec le niveau 3 !

